



# COPPA SANITA' 2011-2012

## 4° Trofeo Medigroup

### Regolamento generale

Il **Trofeo Medigroup** nasce con l'intento principe di fornire al professionista sanitario, amante del gioco del calcio, un'occasione di svago e motricità viste le scarse possibilità soprattutto per chi (la maggior parte) è costretto a lavorare in turnistica. La formula e l'organizzazione della manifestazione, infatti, sono pensate proprio per agevolare la massima partecipazione degli interessati.

Benché il sano agonismo sia incentivato, il Trofeo Medigroup vuole essere occasione di **festa sportiva** per cui fin da questa premessa normativa, il comitato organizzatore invita, chi vuole allontanarsi dallo spirito sano di corretta sportività agonistica, di nemmeno prendere in considerazione l'idea di partecipare all'evento. Il comitato organizzatore vuole sottolineare come sarà utilizzata una condotta intransigente nei confronti di coloro (giocatori e squadre) che dimostreranno un atteggiamento antisportivo.

**MEDIGROUP**  
Società Cooperativa  
v. F. Filzi n. 434132 Trieste  
C.F./P.IVA 01075500320  
Tel. +39 3381214862  
Fax 0481 713227  
medigroup@medigroup.it



## I calciatori

Possono partecipare al Trofeo Medigroup **tutti i dipendenti** di Aziende o Strutture Sanitarie pubbliche o private e **tutti gli studenti universitari** regolarmente iscritti ed afferenti alla Facoltà di Medicina e Chirurgia.

I dipendenti dovranno dimostrare il loro status mediante fotocopia del tesserino personale da allegare alla domanda di iscrizione. Per quanto concerne gli studenti, essi dovranno allegare copia del frontespizio del libretto universitario alla propria domanda di iscrizione.

Non vengono accettate iscrizioni da parte di calciatori tesserati F.I.G.C. (o corrispondente tesseramento in paesi diversi dall'Italia) per l'anno agonistico 2011-2012. Nel caso venga accertato il tesseramento F.I.G.C. (o corrispondente tesseramento in paesi diversi dall'Italia) il calciatore in questione viene immediatamente squalificato dal torneo e la squadra di appartenenza vedrà perse con il risultato di 2-0 tutte le partite nelle quali il giocatore in questione è stato schierato (anche se in qualità di riserva) con multa di 50 € per ogni partita di cui sopra.

Affinché l'iscrizione del calciatore sia ritenuta valida, dovrà essere allegato alla stessa sia il certificato medico di "sana e robusta costituzione" con idoneità a svolgere attività sportiva amatoriale.

## I dirigenti

Ciascuna squadra sarà diretta e rappresentata da un'unica persona, identificata tra i propri iscritti regolarmente, che prende la qualifica di **dirigente responsabile**. I dirigenti responsabili di ogni squadra oltre a tenere i contatti tra la propria società e l'organizzazione dovranno mantenere sempre una condotta conforme ai principi sportivi della lealtà, dell'onestà, della rettitudine, nonché della correttezza morale e materiale in ogni rapporto di natura agonistica, economica e sociale. Agli effetti disciplinari, prima durante e dopo la gara, risponderanno oggettivamente del comportamento dei propri giocatori e degli accompagnatori, unitamente al capitano. Dovranno collaborare, qualora ve ne fosse bisogno, con l'arbitro ed i vari rappresentanti dell'organizzazione.

## Modalità e costi di iscrizione

Ciascuna squadra sarà regolarmente iscritta alla manifestazione, solo nel momento in cui abbia iscritto almeno **9 giocatori** in modo completo. L'iscrizione di ciascun giocatore è completa solo se l'organizzazione avrà ricevuto, nei termini e modi stabiliti, la **scheda di iscrizione** (messa a disposizione dall'organizzazione), la copia del documento certificante lo **status** di professionista sanitario o studente dell'ambito sanitario come soprammenzionato, il **certificato medico** attestante la "sana e robusta costituzione" con idoneità a svolgere attività sportiva amatoriale e la **quota di iscrizione** per ciascun giocatore di 20 €. La quota di iscrizione comprende pure la quota assicurativa per gli eventuali infortuni di gioco patiti dall'iscritto nel corso della manifestazione. Inoltre, ultimo, ma necessario, atto per l'iscrizione della squadra, sarà il **deposito cauzionale** di 250 €.

I costi dell'affitto del campo da gioco sono da considerare, di volta in volta, a carico delle squadre in competizione. Sarà compito del dirigente responsabile o del capitano della squadra, raccogliere le quote riguardanti il pagamento dell'affitto del campo e consegnare il dovuto ad uno degli organizzatori con scadenze mensili che verranno comunicate a mezzo posta elettronica dall'organizzazione stessa.

**MEDIGROUP**  
Società Cooperativa  
v. F. Filzi n. 434132 Trieste  
C.F./P.IVA 01075500320  
Tel. +39 3381214862  
Fax 0481 713227  
medigroup@medigroup.it



## La cauzione

Al momento dell'iscrizione della squadra, dovrà essere versata per intero la somma di cauzione fissata in 250 €. Ogni qual volta, per motivi di ordine disciplinare, la somma di cauzione dovesse scendere al di sotto dei 100 €, dovrà essere ripristinata la quota iniziale entro e non oltre la terza gara che la squadra gioca con cauzione ridotta (ovvero sotto i 100 €), se ciò non avviene, la squadra in difetto verrà esclusa con perdita del diritto sulla cauzione residua.

## La durata degli incontri

Gli incontri si svolgeranno in **due tempi da 25 minuti** ciascuno con pausa di 5 minuti tra un tempo e l'altro. Le squadre dovranno essere presenti nella struttura sportiva 20 minuti prima dell'inizio della gara con le documentazioni opportunamente compilate e complete da mettere a disposizione dell'arbitro designato. L'arbitro eseguirà, prima dell'inizio della gara, la verifica delle identità dei giocatori.

## La lista dei giocatori

La lista dei giocatori che prenderanno parte alla manifestazione dovrà essere consegnata prima dell'inizio della stessa entro il limite temporale che sarà reso noto dal comitato organizzatore. La lista iniziale dovrà contemplare almeno 9 giocatori regolarmente iscritti.

In corso della manifestazione, sarà possibile iscrivere nuovi giocatori con la perentoria regola che il comitato organizzatore definisca valida la nuova iscrizione. Se una squadra schiererà nella lista gara un giocatore iscritto in modo invalido, subirà una multa pari a 50 € e una penalizzazione di 2 punti per ogni partita in cui il giocatore è stato schierato.

Prima di ogni gara, esattamente **10 minuti prima**, ciascuna squadra dovrà presentare la propria lista gara, che identifica tutti i giocatori che potranno scendere in campo per quella gara. Responsabile della lista dei giocatori sarà il dirigente responsabile, mentre il responsabile della lista gara sarà il giocatore identificato come capitano.

Ogni squadra dovrà avere un capitano per l'intera durata della gara, pertanto è fatto obbligo di specificare nella lista gara oltre al nominativo del capitano anche quello del giocatore che eventualmente lo sostituirà. Il capitano dovrà portare un bracciale di colore diverso da quello della maglia che indossa. Egli sarà responsabile, insieme al dirigente, nei confronti dell'arbitro e dell'organizzazione, della condotta dei giocatori che guida.

Il capitano ha l'obbligo di salutare l'arbitro a inizio e termine della gara.

La partita non prenderà inizio se ciascuna squadra non avrà almeno 5 calciatori da schierare effettivamente in campo fin dall'inizio. La squadra con meno di 5 giocatori schierabili o che non sarà regolarmente in campo all'ora fissata per l'inizio della gara, sarà considerata alla stessa stregua di una squadra rinunciataria.

Se la lista gara non sarà consegnata entro i 10 minuti precedenti l'inizio della gara, sarà considerata la consegna in ritardo con multa di 2 € a carico della squadra ritardataria.

Nel caso in cui un giocatore fosse sprovvisto di un documento di riconoscimento non potrà partecipare all'incontro. Se un giocatore sprovvisto di documento dovesse partecipare all'incontro, la squadra che lo avrà schierato perderà l'incontro 2-0 a tavolino e subirà una multa pari a 50 €.

L'ingresso in campo è permesso ai soli giocatori e dirigenti nella lista gara. Qualora il campo di gioco sia sprovvisto di recinzione quanto sopra riportato vale limitatamente alla panchina che ogni squadra occuperà.

**MEDIGROUP**  
Società Cooperativa  
v. F. Filzi n. 4 34132 Trieste  
C.F./P.IVA 01075500320  
Tel. +39 3381214862  
Fax 0481 713227  
medigroup@medigroup.it



I giocatori ritardatari potranno prendere parte all'incontro in qualsiasi momento previo assenso dell'arbitro purché il proprio nominativo sia già iscritto sulla lista gara presentata prima del suo inizio. Al termine dell'incontro dovranno essere cancellati dalla lista gara i nominativi di tutti quei giocatori che pur trascritti non si saranno presentati in campo. la cancellazione dovrà essere effettuata dall'arbitro con la collaborazione del dirigente responsabile.

## Nuovi giocatori e scambio di giocatori tra società

L'inserimento di nuovi giocatori all'interno delle singole società è previsto solo ed esclusivamente in date determinate (3) durante lo svolgimento del torneo previo consenso dell'organizzazione.

Il cambio di società di un giocatore è consentito previo accordo tra i dirigenti delle società e previa autorizzazione dell'organizzazione nelle medesime date utili per l'inserimento di nuovi giocatori.

Durante la fase di play-off non è consentita nessuna aggiunta di nuovi nominativi ne tantomeno lo scambio di giocatori tra società.

## La presentazione al campo gara

Le squadre dovranno presentarsi al campo gara con **congruo anticipo** in modo da rendere possibile tutte le procedure preliminari da parte dell'arbitro designato. In genere si ritiene congruo un anticipo di 10-20 minuti rispetto l'inizio della gara. Le squadre dovranno presentarsi in campo anche in caso di maltempo, restando a disposizione dell'arbitro e con le liste gara regolarmente compilate, salvo differenti disposizione comunicate precedentemente dall'organizzazione.

Se una squadra non si presenterà regolarmente in campo sarà ritenuta perdente per 3 – 0 a tavolino, sarà ritenuta rinunciataria, subirà una multa di 50 € e sarà penalizzata con un punto in meno in classifica generale. Medesimo provvedimento sarà adottato alla seconda rinuncia, mentre alla terza volta, la squadra verrà automaticamente esclusa con perdita del diritto alla restituzione della quota di cauzione. In quest'ultimo caso, tutte le partite che la coinvolgono vengono rese invalide ai fini del computo delle classifiche.

E' concesso un ritardo massimo di **10** minuti oltre il quale la partita verrà sospesa. Il ritardo verrà comunque segnalato sul referto arbitrale e la multa sarà pari a 2 €.

Qualora una squadra si trovasse in inferiorità numerica (5 giocatori) potrà decidere se iniziare l'incontro oppure chiedere all'arbitro i 10 minuti per attendere il quinto giocatore, in questo caso il ritardo verrà messo a referto e sanzionato nella coppa disciplina

La squadra che abbandonerà il campo prima del termine della gara verrà considerata rinunciataria, gli sarà comminata una multa di 100 € e il 3 – 0 a tavolino verrà assegnato alla squadra avversaria solo se il risultato non sarà più sfavorevole al momento della sospensione altrimenti verrà omologato quello sin lì acquisito .

Il giocatore che di propria spontanea volontà abbandonerà il campo in segno di protesta e senza il consenso dell'arbitro sarà considerato espulso e la propria squadra continuerà in inferiorità numerica senza possibilità di rimpiazzarlo. In questo caso l'ammenda per la squadra non è come nel caso di una espulsione decretata dall'arbitro ma sarà aggravata dalla multa di 10 €.

Nel caso in cui una squadra voglia ritirarsi dalla manifestazione, il dirigente responsabile dovrà comunicarlo per iscritto alla organizzazione che procederà nei confronti della squadra ritirata come nel caso di esclusione.

**MEDIGROUP**  
Società Cooperativa  
v. F. Filzi n. 434132 Trieste  
C.F./P.IVA 01075500320  
Tel. +39 3381214862  
Fax 0481 713227  
medigroup@medigroup.it

## Le sostituzioni dei calciatori in corso della gara

I giocatori di riserva possono subentrare ai cinque in campo per un indeterminato numero di volte. Tali **cambi volanti** possono essere effettuati solo dopo l'avviso del capitano all'arbitro che ne darà il consenso esclusivamente a gioco fermo. Tra i giocatori in campo è consentito qualsiasi avvicendamento di ruolo, compreso il portiere. In quest'ultimo caso colui che subentrerà tra i pali sarà obbligato al cambio di maglia previo avviso ed il conseguente consenso dell'arbitro. L'ingresso in campo del giocatore di riserva potrà avvenire solo quando il sostituito sarà uscito.

## La divisa sportiva

La completezza della divisa sportiva (maglietta, pantaloncini) è **obbligatoria** per tutti i giocatori. Tutti i componenti (titolari e riserve) dovranno portare un numero diverso, dall'uno in poi. E' possibile giocare con un'unica maglia senza numero che avrà come riferimento lo zero, ciò però comporterà i provvedimenti previsti per l'incompletezza della divisa. In caso di necessita sarà tollerato che una squadra giochi con casacche senza numero (coprimaglia). Anche in questo caso, comunque, sarà contestata l'incompletezza

della divisa sportiva. In caso di divisa incompleta ci sarà un'ammenda di 1 € per ogni giocatore incompleto. Al di sotto della tenuta ufficiale di gioco e consentito l'uso di ulteriori maglie, tute e calzamaglie, sono invece vietati tacchetti di metallo scarpe da passeggio, gessature, orologi, catenine e tutto quanto può essere dannoso per gli avversari e per se stessi, secondo l'inconfutabile parere dell'arbitro. I giocatori di riserva presenti in panchina dovranno coprire la divisa sportiva con una tuta casacca o altro.

Se le due squadre contendenti si presenteranno in campo con la divisa sportiva di uguale (o molto simile) colore sarà la squadra ospitante, cioè la prima iscritta in calendario ad avere l'obbligo di sostituirla (anche usando delle casacche numerate) salvo diversi accordi tra le due squadre ratificate dall'assenso dell'arbitro. In caso di indisponibilità della divisa di riserva la squadra inadempiente sarà considerata rinunciataria.

## Il pallone

Prima dell'inizio della gara, **ogni squadra** dovrà presentare un pallone regolamentare (n. 5) all'arbitro. In caso di mancanza o irregolarità, stabilita a discrezione arbitrale, le squadre in difetto subiranno una multa di 15 € e saranno considerate rinunciatarie. Se durante l'incontro entrambi i palloni non saranno più reperibili (per smarrimento) o non presenteranno più la loro regolarità, il direttore di gara attenderà un massimo di 15 minuti affinché vengano ritrovati o ne venga reperito almeno un altro, dopo di che decreterà la sospensione della gara, che verrà ripetuta in data da stabilirsi con tutte le spese a carico delle due squadre in questione. Se si dovesse verificare che una partita venga sospesa per lo smarrimento dell'unico pallone a disposizione, la squadra che ne risulterà sprovvista sin dall'inizio subirà una multa di 35 € e dovrà sostenere per intero le spese relative alla sospensione e alla ripetizione della gara.

L'organizzazione concede che si giochino incontri con pallone regolamentare n° 4 solo se entrambe le squadre si trovino d'accordo nel farlo.



## L'arbitraggio delle gare

L'organizzazione non risponderà di alcuna critica, nè polemica mossa nei confronti dei singoli arbitraggi la cui responsabilità tecnica compete esclusivamente al Gruppo cui appartengono ed ai loro dirigenti. In casi di particolare gravità, segnalati dettagliatamente dai dirigenti responsabili o dai rappresentanti dell'organizzazione, quest'ultima garantirà il proprio intervento presso la dirigenza del settore arbitrale affinché il caso venga analizzato accuratamente. Nell'eventualità venga accertata la responsabilità diretta del direttore di gara, sarà cura della commissione disciplinare del Gruppo Arbitrale provvedere alla delibera degli opportuni provvedimenti.

## Le ammonizioni e le espulsioni

Il giocatore che avrà pronunciato una bestemmia durante la gara, sarà espulso dal campo, la società punita con una multa di € 10 ed il giocatore punito con almeno una giornata di squalifica. Il giocatore espulso dal campo incorre automaticamente in una giornata di squalifica salvo ulteriori provvedimenti disciplinari. La squadra di appartenenza di un calciatore ammonito incorre automaticamente nei seguenti provvedimenti disciplinari:

prima ammonizione (semplice) ammenda € 2.00 , seconda ammonizione (con diffida) ammenda € 5, terza ammonizione (segue una giornata di squalifica per il calciatore) ammenda € 10 e per ogni giornata di squalifica si infliggerà una ammenda ulteriore di € 3.00.

## La commissione disciplinare

E' costituita dall'organizzazione all'inizio della manifestazione e resta in carica per tutta la durata della stessa. Le decisioni prese dalla commissione disciplinare sono insindacabili.

Esaminati i referti arbitrali riguardanti le varie gare, la commissione disciplinare può prendere provvedimenti disciplinari ed applicare sanzioni pecuniarie nei confronti delle società (anche nei casi di responsabilità oggettiva per il comportamento dei propri sostenitori), dei dirigenti, dei giocatori che trasgrediranno le varie norme del regolamento,

nonché si rendano colpevoli di apprezzamenti offensivi o lesivi, di insinuazioni disparate nei confronti dell'operato arbitrale, del gruppo arbitrale, dell'organizzazione e della commissione disciplinare.

## Le multe e le ammende

Le eventuali multe o ammende verranno **trattenute dalla cauzione** versata prima dell'inizio del torneo e qualora l'importo di essa risultasse superiore alla predetta cauzione sarà obbligatorio integrare immediatamente la cifra mancante, i caso di inadempienza dopo avviso scritto si provvederà alla esclusione della squadra inadempiente.

**MEDIGROUP**  
Società Cooperativa  
v. F. Filzi n. 434132 Trieste  
C.F./P.IVA 01075500320  
Tel. +39 3381214862  
Fax 0481 713227  
medigroup@medigroup.it



## La coppa disciplina

Il computo delle sanzioni disciplinari va a costituire il **Valore Disciplina** di ciascuna squadra. La squadra che a fine manifestazione avrà collezionato il minore Valore Disciplina sarà la vincitrice della Coppa Disciplina con premiazione secondo quanto pattuito dall'organizzazione in corso di manifestazione. Per i punteggi attribuiti alle varie sanzioni fa fede la tabella allegata

## L'assicurazione per infortunio di gioco

Tutti i calciatori delle squadre partecipanti al torneo saranno assicurati per gli eventuali infortuni di gioco occorsi nell'ambito della manifestazione. La quota assicurativa è inclusa in quella di iscrizione. Le modalità di eventuali denunce di infortunio saranno comunicate al momento opportuno dall'organizzazione, su sollecito degli interessati.

## Le regole del gioco

**Verranno applicate le regole del calcio a 7**

## La formula degli incontri

La modalità di svolgimento della manifestazione sarà decisa dall'organizzazione in ragione delle squadre iscritte e comunicata nel corso della riunione delle squadre da fissare prima dell'inizio della manifestazione in seguito a comunicazione dell'organizzazione stessa.

## L'organo di stampa ufficiale

Viene identificato e curato dall'organizzazione nell'ambito dello spazio web all'indirizzo [www.medigroup.it](http://www.medigroup.it). Per quanto non specificatamente previsto dal presente regolamento, si fa ricorso alle decisioni nei meriti, prese da parte della commissione disciplinare con pubblicazione ufficiale sull'O.S. (organo di stampa).

## L'Organizzazione

**MEDIGROUP**  
Società Cooperativa  
v. F. Filzi n. 434132 Trieste  
C.F./P.IVA 01075500320  
Tel. +39 3381214862  
Fax 0481 713227  
[medigroup@medigroup.it](mailto:medigroup@medigroup.it)



## Allegato Coppa disciplina

Tipo di sanzione	Sanzione in coppa disciplina	Sanzione pecuniaria
Ammonizione	1	2 € - 5€ - 10€
Espulsione	2	10€
Mancanza pallone	1	15€
Ritardo squadra	1	2€
Squadra assente o num. Inferiore a 5	7	50€
Divisa incompleta	1	1€ (per ogni giocatore)
Giocatore tesserato	7	20€
Giocatore espulso presente in campo	7	30€
Giocatore che abbandona il campo	5	10€
Squadra che abbandona il campo	10	100€

Tutte le sanzioni verranno applicate solo se documentate sul referto arbitrale.